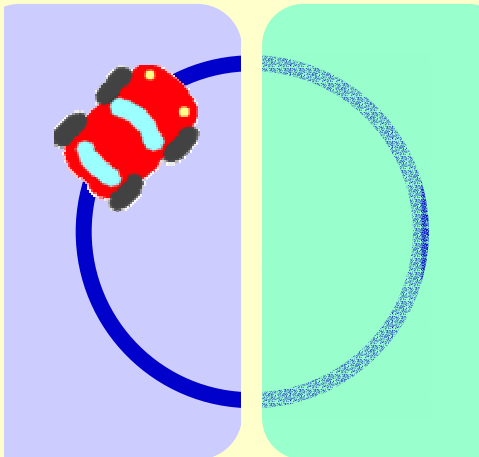
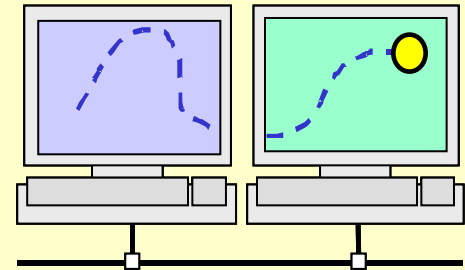
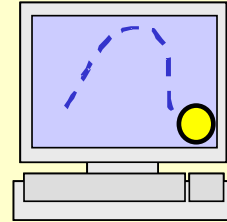


NetMorph

an intuitive mobile object system and its applications
直感的操作によりコンピュータを渡り歩くオブジェクトとその応用

<http://swikis.ddo.jp/NetMorph> 梅澤真史 阿部和広 西原聡士 栗原哲也

- Alan Kay博士らのSqueakToysは、コンピュータに親しんでいない人が、そのリテラシーを習得するのに適しているが、ネットワークに対応していない
- NetMorphは、ネットワークを使ったアイデアを自由に試すことのできる論理的な空間を提供する
 - ネットワークを含むリテラシーの習得を支援



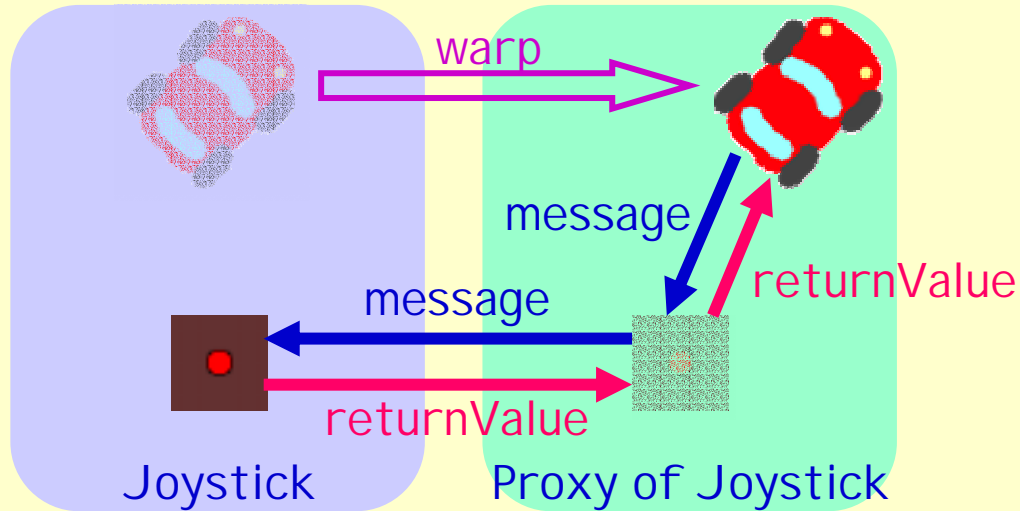
```
MyCar forward by 5  
MyCar forward by 5  
MyCar turn by 5  
MyCar warp
```

- 既存のスクリプトに **warp** というフレーズを追加するだけでネットを飛び越える

NetMorph an intuitive mobile object system and its applications

- ネットをまたいでオブジェクトの関係は維持される

- フィールドテスト
 - 小中学生20人を対象



- 応用例

