

マルチメディア アプリケーション用 高品位組版ライブラリ

女はやがて...
うしまいがけである。下を向いて一生懸命に
口ほおぼったが、女は、どうもまだ元の席へ
やと思って、ひょいと目を上げて見るとや
た。しかし三四郎が目を上げると同時に女は
郎の横を通って、自分の座へ帰るべきところ
からだを横へ向けて、窓から首を出して、
た。風が強くあたって、髪がふわふわする
いった。この時三四郎はからになった弁当
らほうり出した。女の窓と三四郎の窓は一
に逆らってなげた折の蓋が白く舞いもどつ
郎はとんだことをしたのかと気がついて、

OpenGLテクスチャへの出力例

担当PM 鵜飼 文敏
プロジェクト代表 中村 健一
共同開発者 藤森 智行

GNU / Linuxでビジュアルノベル



- 文字をきれいに表示するのは、けっこう大変
 - 多言語・文字装飾・両端揃え・ルビ
 - 特に厳しいのはゲーム。WYSIWYGに編集したい
 - そこで：GUI用の文字組版ライブラリ(Pango)をゲームに応用
- SDL_Pangoで文字組版
 - Windows・GNU / Linux・MacOS Xで使える
 - HTMLなみの文字装飾・両端揃え・ルビ
 - OpenGLもOK
- パッケージソフトを強く意識
 - マージモジュールになっていて、すぐに組み込める
 - フォントサブセット化ツールでフォントを埋め込み
- 『盗んでmy Heart』、2005年4月28日発売です