

多人数P2Pネットワークを利用した新たなネットワークゲームの開発

開発者：朝倉淳

P2Pからゲームをデザインすれば面白い！

ヤードリンクシステム

各プレイヤーの持つマップをリンクし、
そのマップ間を移動可能に

P2Pネットワーク上を渡り歩く

ヤードリンクストラテジー

ヤードリンクネットワーク上で、
シミュレーションゲームをする

流動的対戦が可能に

