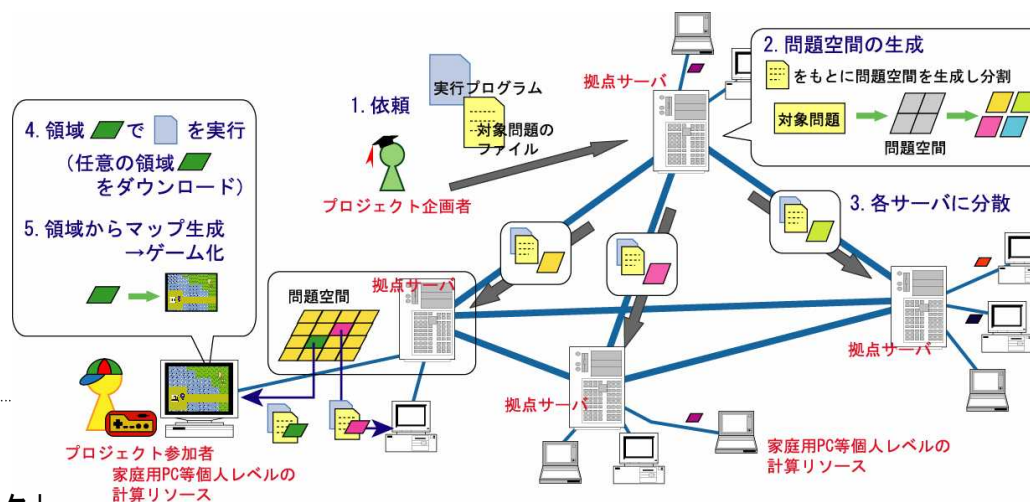


「G-rated Grid Game:G3 ~ Gridの付加価値としてのリッドゲーム(グリゲー)」 ゲームで遊ぶことが科学計算の一部を担う仕組みの開発

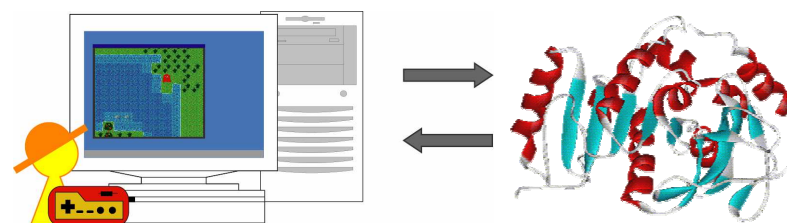
開発者：花田 良子, 釘井 睦和, 谷口 義樹 (同志社大学大学院工学研究科)

Grid Computingで計算リソースに課す負荷をゲームでラッピングし, 計算リソースを提供しているユーザには大規模科学計算の一部を担ってもらう一方で当該サービスを提供するといった仕組みを有するGrid環境の構築を行った.

本システムの構築に関しては, 依頼された問題の問題空間の2次元平面への変換プログラム, 課された計算の実行, 問題空間をもとにしたゲームマップの生成プログラム, 及びそのマップを外部データとして取り組むゲームの一例の開発を行った.



- ・Grid本来の目的である計算プロジェクトと連携したゲームコンテンツを提供
- ・人間の持つ能力を解探索に積極的に利用する仕組みを用意



たんぱく質の立体構造予測のゲーム化