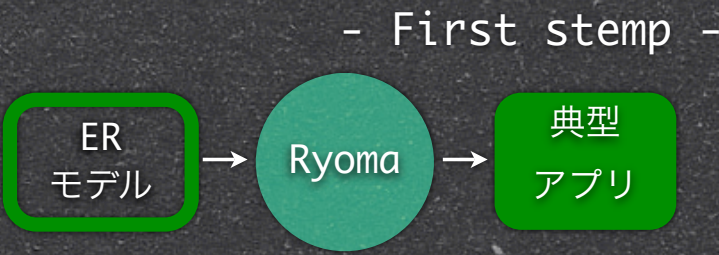


# WebTech 全体像

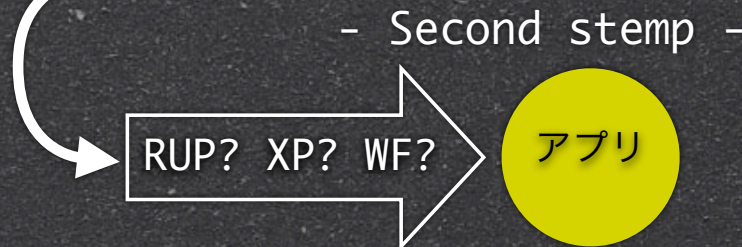


なぜ、簡単どころまで、わざわざ難しく作るのか？



まずは、お決まりのアプリを自動で作る。

- 典型と個別に分割。
- Typical first
- 典型部分を自動生成。
- Ryoma (& Mutsu)

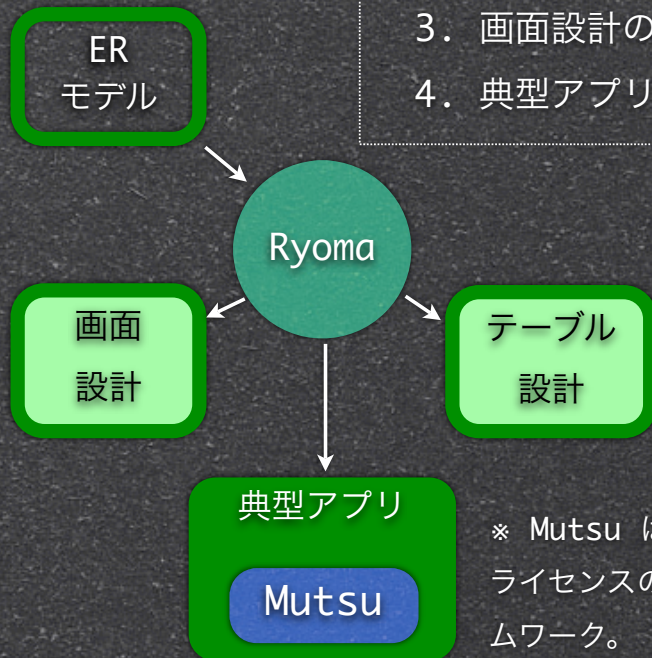


残りは、いつもの方法で。



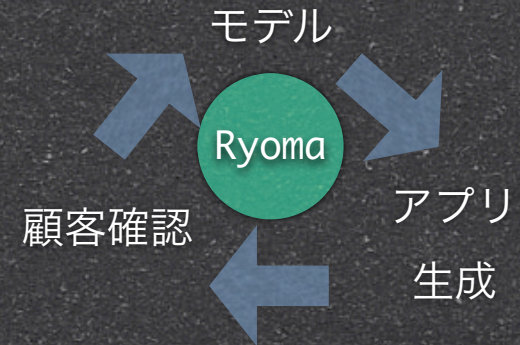
# Ryoma

1. ER モデル入力
2. テーブル設計
3. 画面設計の自動生成
4. 典型アプリ自動生成



※ Mutsu は BSD  
ライセンスのフレームワーク。

分厚い書類で要件確定？  
動かないと分からないはず。



ほとんどコストをかけることなく、典型アプリを作ってしまうことができるなら、動くアプリを見ながら、コミュニケーションができる。

デスマーチプロジェクトを無くすために、精度の高い要求獲得を。