

# Flamey Framey

同一フレーム多時間を利用した映像アプリケーションの研究開発  
芝尾幸一郎 (コミュニティーエンジン株式会社 エンジニア)



## 概要

複数の時間軸を持つ新しい映像表現の研究

## 目標

新しい映像の楽しみ方を提供する。  
大人や子供に映像の不思議さを伝える。

## 楽しみ方

<TRgn>や<Rgn>、<Action><movie>などのタグを利用して、どの映像のどの領域を切り取るかをxml形式で書く。

↓  
Flamey Frameyに読み込む。

↓  
xmlを解釈して再生する。

## アクセス

<http://www.flfr.net/>

```
<?xml version="1.0" encoding="Shift_JIS"?>
<FLFR version="0.001">
<!-- Define Region and time space TRgn mean [Time Region]-->
<TRgn name="r01">
<Rgn x="440" y="0" w="280" h="480" starttime="0.0" />
<Rgn x="440" y="0" w="280" h="480" starttime="1.0" />
</TRgn>
<TRgn name="r02">
<Rgn x="0" y="0" w="440" h="480" starttime="0.0" />
<Rgn x="0" y="0" w="440" h="480" starttime="1.0" />
</TRgn>
<TRgn name="background">
<Rgn x="0" y="0" w="720" h="480" starttime="0.0"/>
<Rgn x="0" y="0" w="720" h="480" starttime="1.0"/>
</TRgn>
<!-- Attach Event use Action Tag-->
<Action type="onMouseOver()" target="r01" effect="changeLayer(-5);"/>
<Action type="offMouseOver()" target="r01" effect="changeLayer(+5);"/>
<Action type="onMouseOver()" target="r02" effect="changeLayer(-5);"/>
<Action type="offMouseOver()" target="r02" effect="changeLayer(+5);"/>
<!-- Play Tag define movie file to play and combine movie and TRgn-->
<Play>
<movie type="movie" filename="movie/makeup01.mov" speed="1.0" tRgn="background"/>
<movie type="movie" filename="movie/makeup02.mov" speed="1.0" tRgn="r01"/>
<movie type="movie" filename="movie/makeup02.mov" speed="1.0" tRgn="r02"/>
</Play>
</FLFR>
```

## 主な機能

### -アクション

- ・ マウス入力
- ・ キーボード入力

### -エフェクト

- ・ 移動する領域
- ・ 複数領域の同時移動
- ・ 半透明化
- ・ 映像の入りをずらす
- ・ スピードをコントロール

### -入出力

- ・ 映像の保存
- ・ 音楽の再生
- ・ テキストの挿入

