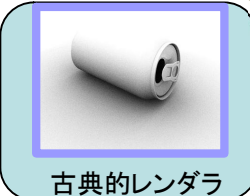


# 物理ベースのレンダリングを柔軟性を持って行えるアーキテクチャの開発

上野 康平(千葉大学先進科学プログラム)

## 1. 統合型アーキテクチャ

今までは使い分けなければならなかったレンダラも...



**nytrレンダラ**

両エンジンを組み合わせた  
新しい表現

+

写實的、アーティストック画像  
両方サポート **nytr一つでOK!**

## 2. libpolatsk

レンダラ特化型計算分散システム:  
動的ネットワーク構築、UDPIによる高速ノード間通信  
OmniRPCの1.38倍のパフォーマンス  
実行時間ヒューリスティクスによる最適化

## 3. PBSシステム:統合型アーキテクチャ向けシェーダシステム



古典レンダラ以上の幅広い表現が可能。  
2つのレンダリングエンジンを自動的に  
最適割り当て!

Mental Mill®による  
ビジュアルプログラミングもサポート!

