

2006年度未踏ソフトウェア創造事業(未踏ユース)」

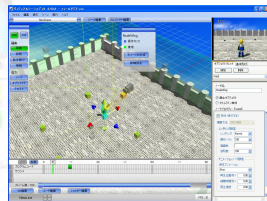
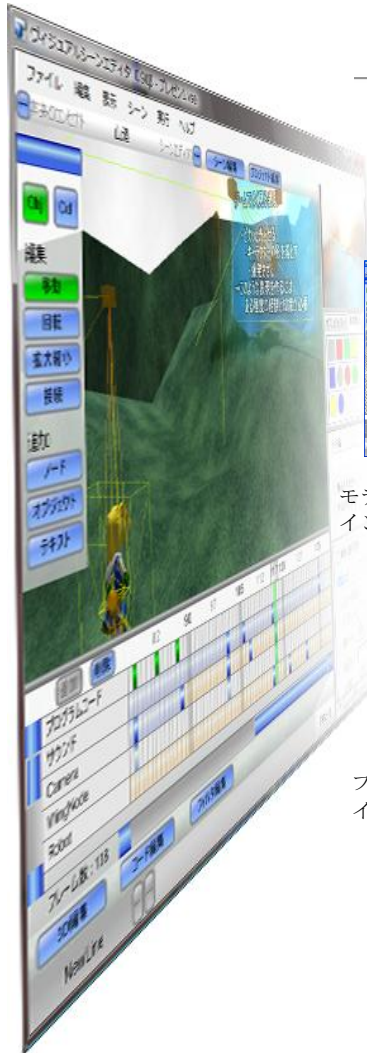
# 初心者を挫折させない、魅力的な3Dライブラリとビジュアルシーンエディタ

開発者：伊藤 隆朗

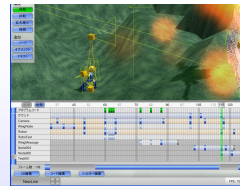
## Visual Scene Editor

インタラクティブ 3D アニメーションツール

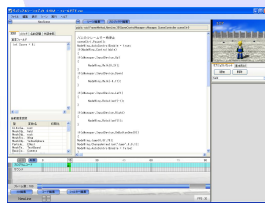
「3Dグラフィックスをちょっとやってみたい」そんな方向けのお手軽3Dツール



モデリングソフト風の  
インターフェイスでシーンを作成



タイムラインを使って  
アニメーションの作成も可能



プログラム (C#) のコードが書けるので  
インタラクティブな動作も作成可能

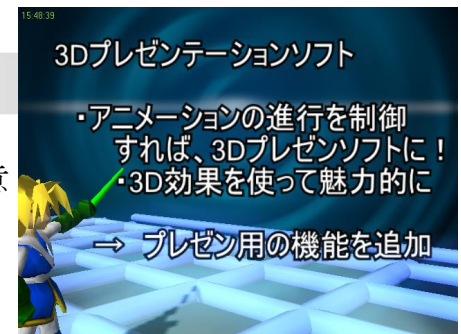


### 3Dゲームを作成

視覚的に空間を作成し  
コードを書き込めば簡単に  
3Dゲームの作成が行えます  
同時に開発した初心者向け  
3Dライブラリをベースにして  
いるのでプログラムも簡単

### 3Dプレゼンテーションにも

VisualSceneEditorには豊富なエフェクトを用意  
インタラクティブ機能と組み合わせれば  
3Dを活かした魅力的なプレゼンテーションや  
インタラクティブデモの作成が行えます。



### 3Dプレゼンテーションソフト

- ・アニメーションの進行を制御  
すれば、3Dプレゼンソフトに！
- ・3D効果を使って魅力的に  
⇒ プレゼン用の機能を追加