

2010年度未踏IT人材発掘・育成事業

手描きスケッチの輪郭線から簡単に立体的な彩色を行うソフトウェアの開発

中嶋 誠 (東京大学大学院 情報理工学系研究科)

- イラスト線画に自動で陰影のある色塗りをするソフトウェアを作った
- 必要な要素は2つ
 - 描かれた物体の形状推定 → 法線マップ
 - レンダリング条件の指定 → スフィアマップ
- アニメやイラストCG製作に利用できる

(a)入力線画



(b)プラグインで作った法線マップ



(c)スフィアマップ適用結果1



(d)スフィアマップ適用結果2



(e)ベース色塗り分け



(f) e+c
焼き込みカラー



(g) e+d
焼き込みカラー



この作品はピアプロ・キャラクター・ライセンス (<http://piapro.jp/license/pcl/summary>) に基づいてクリプトン・フューチャー・メディア株式会社のキャラクター「初音ミク」を描いたものです。

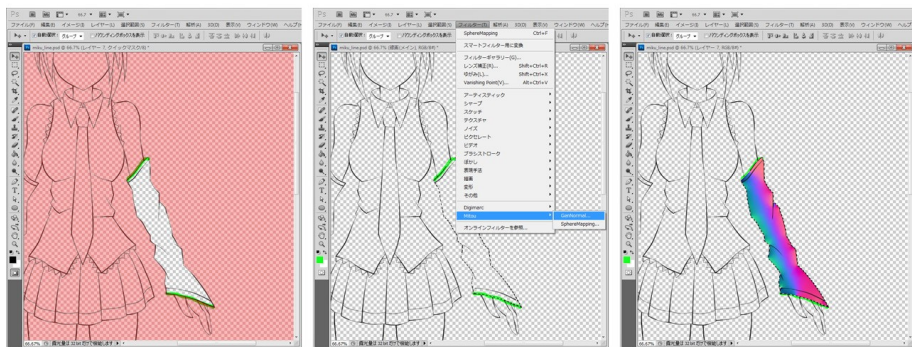
2010年度未踏 I T人材発掘・育成事業

手描きスケッチの輪郭線から簡単に立体的な彩色を行うソフトウェアの開発

中嶋 誠 (東京大学大学院 情報理工学系研究科)

- Adobe Photoshop プラグインとして実装した
 1. 選択範囲から法線マップを生成するプラグイン
 2. スフィアマップを適用するプラグイン
- 特別な3Dソフトなどは必要なし
- 開発者HP
 - <http://www-ui.is.s.u-tokyo.ac.jp/~nakajima/mitou/>

1.法線マップ生成プラグイン



2.スフィアマップ適用プラグイン

