


ヒューマノイドロボットの モーション作成支援システムの開発

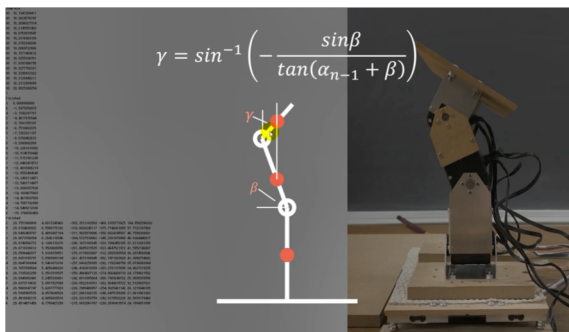
-  MonoMotion : Design your robots' motion without the hassle -

 MonoMotion は、事前知識なしで
ホビーユーザーが簡単にロボットを動かすための、
オープンソースなフレームワークです。



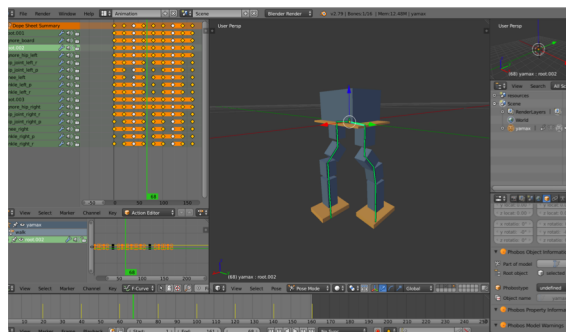
機体のモデル化支援

Reficere



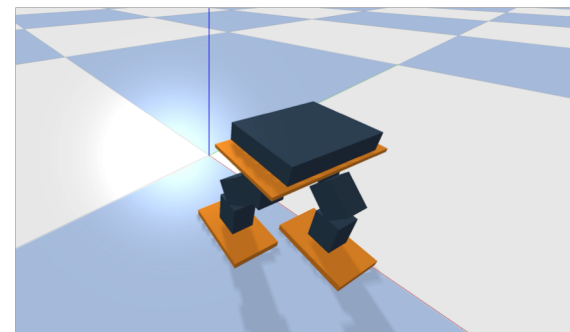
モーション設計支援

BlendMotion



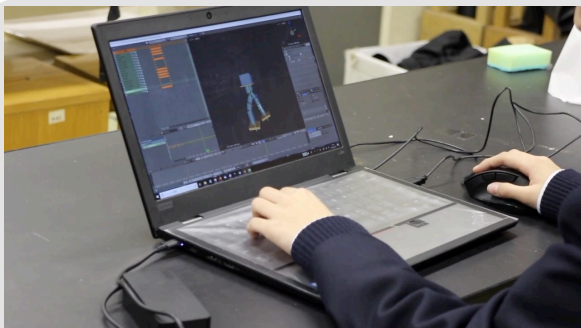
意図通りに自動修正

Trainer



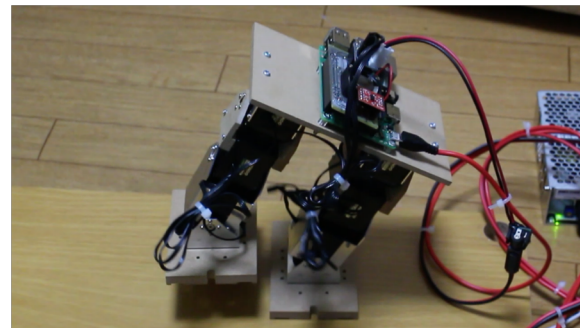
簡単さ

GUIを使用して、直感的にロボットのモーションを作成することができます。事前知識のない中学一年生が40分で実機で動かせるモーションを作成することができました。



汎用性


タイトルに「ヒューマノイドロボットの」とありますが、ヒューマノイドロボットに限らず様々な構造・回路構成のロボットに適用可能なフレームワークであることが実証されています。




オープンソース

全ソースコードはGitHubで公開されており、誰でもライセンスの範囲内で使用・改変・再配布することができます。

 monomotion.netlify.com

 github.com/MonoMotion

 @MonoMotionHQ

広報

展示会やSNSで、このフレームワークとロボットについての情報発信を行っています。

