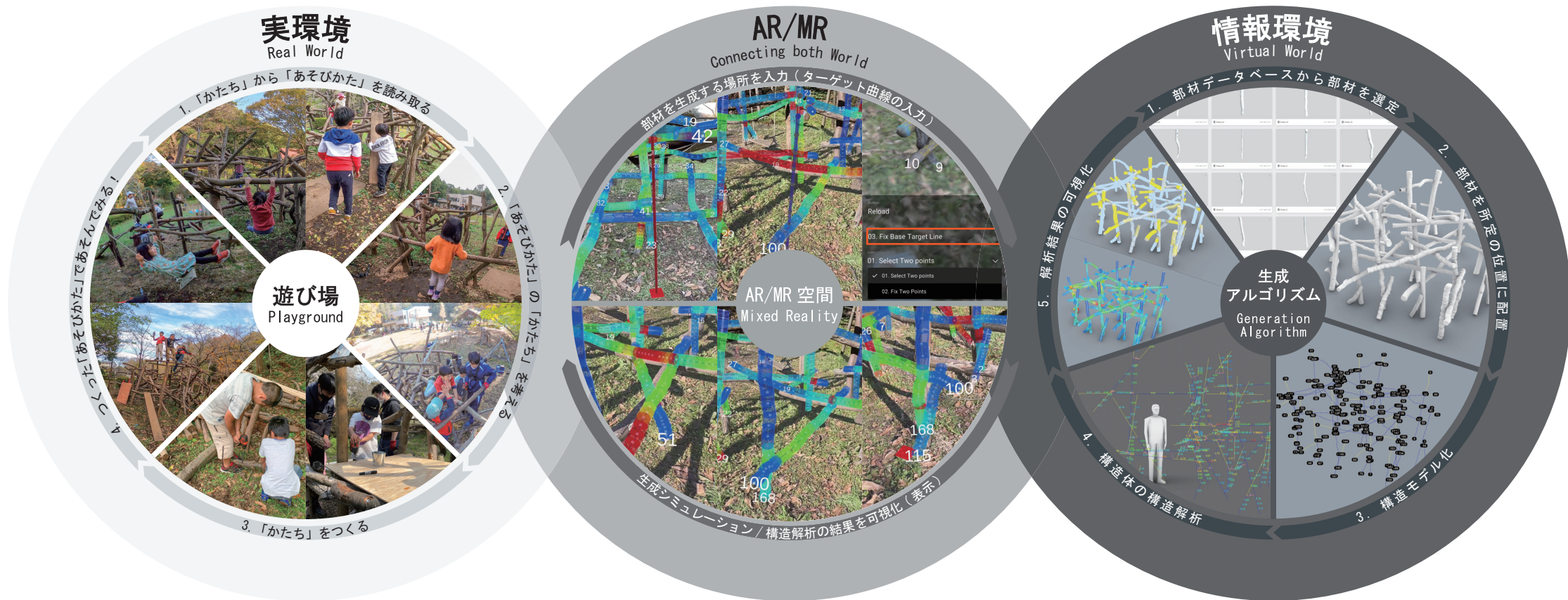


自律分散的に展開される遊び場を実現するための遊びの制作支援ツールの開発 —デジタルツイン型の新しい遊び場—

身体スケールでの遊びを実践

AR/MR を利用した生成シミュレーション

生成アルゴリズムと構造解析

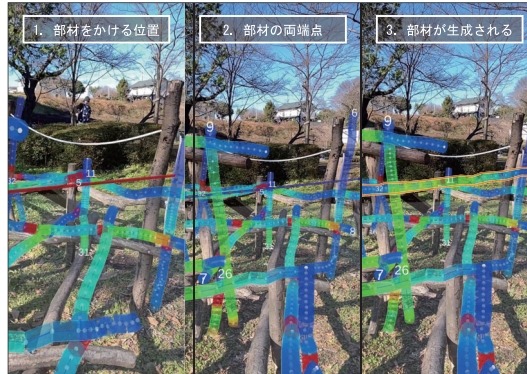


ヴァーチャル空間上にリアル空間の遊び場を再現することで、リアルタイムでかたちの生成シミュレーションが可能に！
スマートフォンの AR/MR アプリを通して、遊び場の構造解析等の結果を参照しながら、安全に遊びを実践！

遊びを実践する Play in Mixed Reality



01 よむ
横材をかけると座れたり、足場になる場所を読み取る



02 かんがえる
AR/MR 部材を追加する位置に、生成シミュレーションをする



03 つける
部材をボルト接合する



04 すわる
横材は座る場所にもなるし、手すりや足場にもなる！

遊びかたのイメージを、生成シミュレーションや解析結果を参照しながら、具体的なかたちとして実際につくることで、安全性に配慮しながら、多種多様な身体 / 空間スケールでの遊びやものづくりを実践することが可能に！

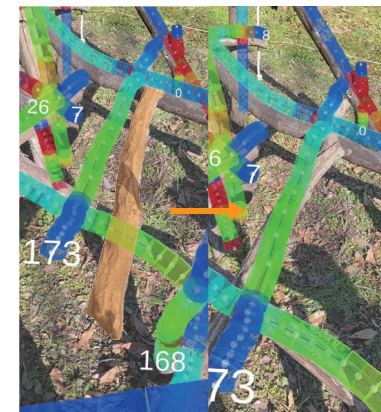
かたちの生成シミュレーション Simulation of Form Generation



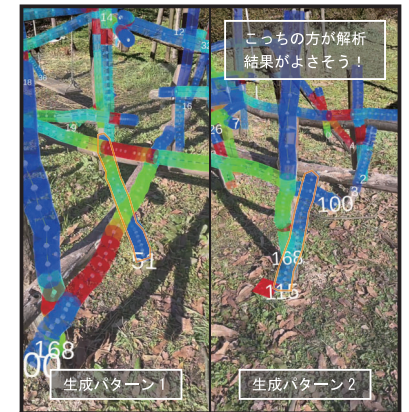
生成前 ターゲット曲線が入力され、生成 (部材の追加位置) アルゴリズム、構造解析が実行！ **生成後** (解析結果)

AR/MR をガイドに部材を固定！

様々なかたちのパターンを試す！



AR/MR で行う生成シミュレーションでは、何回でも様々なかたちの試行錯誤が簡単にでき、実部材を固定するガイドにもなる！



04 くらべる
AR/MR いくつかの生成パターンをシミュレーション！

生成結果のやり直しも簡単！