

# 動画認識を用いたテニスの戦術コーチングシステム

## — Tennis Strategy —

開 航平, 鈴木 碩人, 高草木 和史

### 試合で勝つことができないテニスプレイヤーの原因・課題

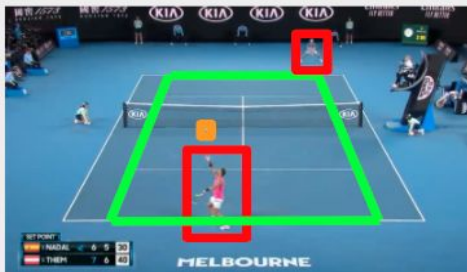
#### 認知ミス

自分や相手の技術力や傾向を  
理解できていない

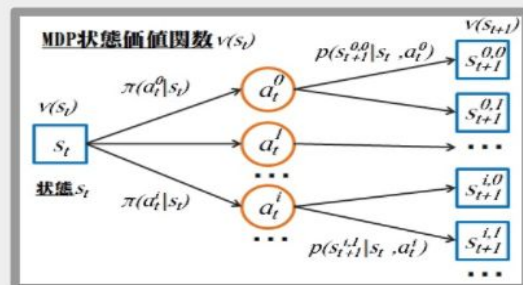
#### 判断ミス

リターンに釣り合わない  
リスクの高いショットを打つ

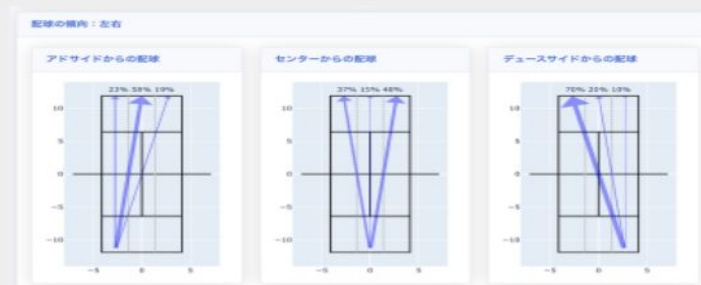
1. 動画認識でテニスの試合のデータ化をサポート
2. データに基づいて認知ミスと判断ミスを減らす！



動画認識



シミュレーションによる戦術分析



分析アプリで結果確認

# Tennis Strategyで実現できること

Tennis Strategyは、**スマホ1台**で  
**試合データ化と戦術コーチング**を実現

3ステップで簡単に分析ができ、結果は  
**分析webアプリ**上で確認できます

基本分析で、自分の**技術力と傾向**を正しく知り  
戦術分析で、**勝つための戦術**を学習

Tennis Strategyは、練習ができない  
**オフコートで強くなる**ことができます

## 3ステップで簡単分析



## 基本分析

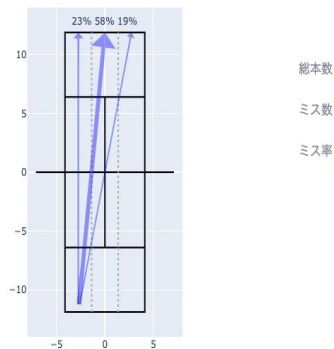
### スタッツ

#### 試合の基本スタッツ

Player1	スタッツ
0.75	1stサーブ IN率
0.67	2ndサーブ IN率
0.67	1stサーブ ポイント獲得率
0.33	2ndサーブ ポイント獲得率

### 配球の傾向

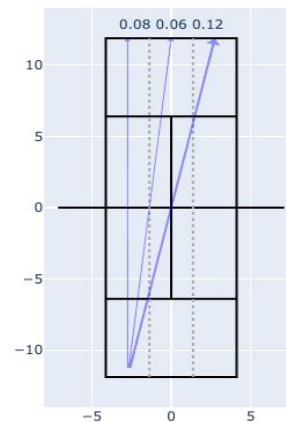
この試合で打ったストロークコースの傾向(左右)



## 有利不利の可視化

有利・不利なショット

アドサイドからの配球



## 戦術分析

### 勝ちに繋がるショットを提示

リスクとリターンバランスが良いショット

